



Formation développeur mobile iOS en Swift

La 3W Academy est reconnue pour ses formations de développeur web.

Elle propose désormais une formation dont l'objectif est de former des **développeurs mobile** opérationnels dans l'environnement Apple sur terminaux iPhone et iPad.

Le marché des applications mobiles continue sa très forte croissance et les compétences de développement mobile sont très recherchées.

La formation se concentre sur le langage **Swift**, lancé en 2014 par Apple. Ce langage est simple à apprendre, moderne et très puissant. Il est désormais Open Source. Il s'impose comme la fondation des applications modernes sous iOS, Mac, Apple TV et Apple Watch.

Le programme aborde également les frameworks essentiels pour développer une application mobile professionnelle.

Le développement sur plateformes mobiles est souvent considéré comme difficile d'accès en auto-apprentissage. Les méthodes pédagogiques de la 3W Academy associées à des enseignants professionnels permettent aux étudiants de se concentrer sur les **bonnes pratiques** et ce qui est véritablement nécessaire pour un développeur.

Une journée type à la 3W Academy consiste en l'explication de nouveaux éléments de syntaxe, d'une bonne pratique ou d'une technologie particulière. Puis les élèves réalisent un exercice immédiatement en rapport afin d'obtenir par eux-mêmes un résultat concret, tangible et motivant. L'apprentissage se poursuit avec des projets plus importants durant plusieurs jours, conduisant à réalisation d'**applications mobiles complètes**.

La 3W Academy c'est **10% de théorie et 90% de pratique**.

A l'issue de la formation, les étudiants pourront porter un projet mobile au sein d'une startup ou intégrer une équipe de développement au sein d'une Entreprise ou d'une Agence mobile.

Cette formation s'adresse à des passionnés, des informaticiens ou des développeurs web qui souhaitent devenir acteurs de la révolution du mobile.



Durée

2 mois, 280 heures.

Pré-requis

Pratique d'un langage de programmation (PHP, Javascript, C, C++, Java ...)
Notions de programmation orientée objet.

Objectifs

Savoir créer et développer des applications mobiles professionnelles.
Booster sa carrière en devenant développeur iOS.

Méthode

Formation intensive en salle avec un professeur. Groupes de 15 étudiants maximum.
Matériel informatique Mac fourni.

10% de théorie, 90% de pratique.

Les notions étudiées sont immédiatement mises en pratique dans des applications mobiles.
Plusieurs applications complètes seront développées pendant la formation.

Programme

Les bases du langage Swift

Variables, boucles, contrôle de flux
Fonctions, closures
Array, Dictionary
Les variables de type Optionals

Programmation Orientée Objet en Swift

Class et Struct
Extensions. Protocoles. Délégation

L'environnement de programmation : Xcode

Prise en main de l'outil
Mise en page avec Interface Builder
Objets graphiques : boutons, labels, textes, ...
Navigation entre les vues avec les storyboards

3W Academy : devenez développeur mobile iOS en 2 mois !



Migrer un projet en Objective-C

Notions d'Objective-C
Comparaison entre Swift et Objective-C
Gérer la cohabitation et la migration

Les contrôleurs de Vue

Le template MVC
Le cycle de vie des vues
Navigation controllers, tab bar controllers
Table views, scroll views, web views
Le cookbook de la navigation

Mise en page avancée

Ergonomie des applications mobiles
Adaptation aux différentes tailles d'écran
Auto layout et size classes
Animations avec Core Animation

Persistance des données

Stockage clé / valeur
Core Data

Accès Réseau

Requêtes HTTP
Accéder à une API
Gestion des accès asynchrones : Grand Central Dispatch
Gérer des données en JSON

Principales API des terminaux

Les gestes et le multitouch
Géolocalisation : Core Location et MapKit
Ressources du téléphone : Appareil photo, contacts

Construire des applications professionnelles

Gestion de dépendances
Déboguer avec Xcode
Internationalisation
Achats intégrés (In App purchase)

3W Academy : devenez développeur mobile iOS en 2 mois !



Introduction aux autres plateformes

Créer la version Apple TV d'une application mobile.

Publier une application sur l'App Store

Cycle de publication sur iTunes Connect

Beta tests avec Testflight

Notions d'ASO : App Store Optimization